

SISTEM INFORMASI PEMESANAN JASA FOTOGRAFI DAN VIDEOGRAFI BERBASIS FRAMEWORK LARAVEL PADA FARPICTURE

*INFORMATION SYSTEM FOR ORDERING PHOTOGRAPHIC AND
VIDEOGRAPHIC SERVICES BASED ON THE LARAVEL FRAMEWORK IN
FARPICTURE*

Kevin Amanullah¹, Dwi Budi Santoso²

¹kevin.amanullah@gmail.com, ²dbs@edu.unisbank.ac.id

^{1,2}Program Studi Sistem Informasi, Universitas Stikubank (Unisbank) Semarang

Abstrak

FARPICTURE adalah usaha di bidang creative photography dan videography yang berkantor pusat di Semarang. Vendor ini akan mulai menurun pada tahun 2020 dengan praktik bisnis yang sehat. Produk yang ditawarkan oleh bisnis ini meliputi album foto, pernikahan, prewedding, pemotretan pertunangan, rekaman video, dan acara lainnya. Laravel adalah framework aplikasi web berbasis PHP yang menggunakan prinsip desain Model-View-Controller. Menggunakan kerangka kerja Laravel untuk membangun situs web Farpicture untuk penjualan lisensi memudahkan pemegang lisensi dan pengguna untuk berbisnis dan berkomunikasi secara online. Pelanggan yang membutuhkan jasa fotografi dan videografi dapat memilih berbagai paket di website Farpicture. Setelah mereka memutuskan pesanan mereka, mereka kemudian harus membayar uang muka (DP) untuk mengamankan pesanan. Serta pelunasan dapat dibayarkan setelah pelaksanaan pekerjaan fotografi dan videografi.

Kata kunci: Farpicture, Laravel, Pemesanan Jasa, PHP.

Abstract

FARPICTURE is a business in the creative photography and videography sector with headquarters in Semarang. This vendor will begin to decline in 2020 with sound business practices. The products offered by this business include photo albums, weddings, preweddings, engagement shoots, videotaping, and other events. Laravel is a PHP-based web application framework that employs the Model-View-Controller design principle.. Using the Laravel framework to build the Farpicture website for the sale of licenses makes it easier for license holders and users to do business and communicate online. Customers who need photography and videography services can choose from a variety of packages on the Farpicture website. Once they have decided on their order, they must then pay a down payment (DP) to secure the order. As well as payments can be paid after the execution of photography and videography work.

Keywords: Farpicture, Laravel, service ordering, PHP

1. PENDAHULUAN

FARPICTURE adalah usaha di bidang creative photography dan videography yang berkantor pusat di Semarang. Vendor ini akan mulai menurun pada tahun 2020 dengan praktik bisnis yang sehat. Produk yang ditawarkan oleh bisnis ini meliputi album foto, pernikahan, prewedding, pemotretan pertunangan, rekaman video, dan acara lainnya. Karena vendor baru menjalankan bisnis selama dua tahun dan dikenal baik oleh masyarakat umum dan otoritas lokal, pertumbuhan FARPICTURE belum terlalu signifikan. Sistem yang digunakan saat ini berfokus pada mendorong komunikasi terbuka dan rekomendasi rekan, sehingga fakta ini mendorong FARPICTURE untuk menarik lebih banyak pelanggan. Akibat ekonomi yang kurang menguntungkan dan belum adanya kenaikan harga pokok penjualan yang signifikan oleh pemerintah, vendor ini terpaksa terjun ke bisnis online melalui penggunaan website.

Laravel adalah framework aplikasi web berbasis PHP yang menggunakan prinsip desain Model-View-Controller. Laravel beroperasi di bawah lisensi MIT dan menggunakan GitHub sebagai tempat berbagi kode. Framework ini dibuat oleh Taylor Otwell dan dirilis pertama kali pada tanggal 9 Juni 2011. Laravel bersifat gratis dan open source, oleh karena itu penggunaannya sederhana dan tidak memerlukan pembayaran. Situs web utama untuk framework Laravel adalah <http://laravel.com>.

2. TINJAUAN PUSTAKA

Sistem Lights Photography untuk melacak fotografer lepas [13]. Lights Photography adalah salah satu dari sedikit bisnis di Jakarta yang menawarkan jasa untuk mengatur momen tertentu dalam bentuk fotografi. Transaksi jasa kini menggunakan metode transmisi data secara kontinyu dan Line Official. Dengan menggunakan metode ini, pengguna dipaksa untuk berkomunikasi lebih sering dan tidak dapat menerima informasi secara terus menerus. Alhasil, tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat website yang dapat memudahkan pengguna dalam menyelesaikan transaksi, serta menjangkau lebih banyak waktu pengguna dan memposisikan website sebagai sumber informasi.

Sistem informasi periklanan dan penjualan berbasis web di Unique Photo Studio Samarinda [6]. Dengan memanfaatkan PHP (Hypertext Preprocessor) dan MySQL, Sistem Informasi dan Layanan Foto Unique Photo Studio dibuat untuk memudahkan bisnis menangani promosi dan layanan foto online bagi pelanggan. Karena Unique Photo Studio saat ini menggunakan proses promosi berbasis brosur dan baliho, maka upaya promosi tersebut kurang efektif dalam menyebarkan informasi yang komprehensif dan terkini tentang produk dan layanan yang ditawarkan perusahaan. Metode pengumpulan data yang digunakan adalah studi lapangan dan studi pustaka. Gunakan metodologi Waterfall untuk pengembangan sistem, yang terdiri dari analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan pemeliharaan.

Sistem Informasi Pembelian Jasa Fotografi di Kliwonizer Foto [4]. Kliwonizer Photowork adalah perusahaan yang mengoperasikan studio fotografi yang berlokasi di kota Kediri. Kliwonizer Photowork memiliki misi untuk memberikan layanan pelanggan terbaik kepada semua klien sekaligus mendapatkan kepercayaan dari klien baru. Aplikasi berbasis web untuk penjualan foto dibuat untuk memberikan dukungan dan kepercayaan kepada pelanggan.

Sistem Informasi E-Marketplace Penjualan Jasa Fotografi Berbasis Web di Kotawaringin, Turkmenistan [12]. Tujuan dibuatnya e-marketplace yang dibangun di atas website adalah untuk mempermudah entri data subjek. Data yang dimaksud terdiri dari data fotografer, viewer, kategori, paket, perlengkapan, biaya transportasi, dan saran. Namun transaksinya sendiri terdiri dari transaksi untuk konfirmasi fotografer, pengiriman paket, pembayaran DP, dan pembayaran bulan. Dalam pembangunan website berbasis aplikasi ini, software plugin Adobe Dreamweaver CS4, PHP, dan format base data MySQL digunakan.

Green Photography Jambi System Information for Web-Based Photography [5]. Sistem pendataan yang sekarang digunakan pada green photography menggunakan sistem sewa tulis tangan yang rentan terhadap berbagai kekeliruan terhadap yang menyebabkan kesalahan perhitungan, sulit dalam menyelesaikan harga, kesulitan dalam pencarian data, serta kesulitan. Untuk memudahkan pengguna mengakses semua sumber data yang tersedia, penulis mengusulkan sistem informasi berbasis web yang mudah digunakan. Tujuan sistem baru ini adalah untuk memungkinkan pembelian online, pembagian data yang aman, dan pembuatan dokumen yang cepat dan efisien. Kehadiran sistem informasi ini kemungkinan akan membuat kegiatan green photography menjadi lebih efektif dan efisien dalam pengolahan data.

3. METODOLOGI

3.1 PERENCANAAN

Perencanaan sistem dilakukan saat kegiatan akan berjalan. Perencanaan sistem mengidentifikasi web pemesanan jasa yang penting dan strategis dalam pemesanan pada jasa fotografi & videografi pada vendor Farpicture menggunakan framework laravel. Sebuah sistem yang menggunakan sumber informasi dari pemilik vendor Farpicture yang berhubungan dengan perencanaan data pemesanan yang sudah ada.

3.2 ANALISA KEBUTUHAN SISTEM

3.2.1 ANALISA KEBUTUHAN USER

Penting untuk melakukan analisis kebutuhan pengguna selama pelaksanaan taktik perencanaan. Dalam kebijaksanaan khusus itu ditunjukkan apa yang dibutuhkan pengguna, yaitu aplikasi yang membantu dalam pembelian barang dan jasa secara online. Tindakan ini perlu dilakukan berdasarkan informasi yang diterima Farpicture, karena solusi sebelumnya yang mengharuskan seseorang untuk berada di sana atau tiba di tempat tujuan tidak terlalu efektif.

3.2.2. ANALISA HARDWARE

Berikut adalah spesifikasi *hardware* pada aplikasi yang akan dijalankan yaitu, *Processor* Intel Core i5-11300H, *GPU* (Nvidia GeForce GTX 1050 4GB), *Memori* (RAM) 8 GB, *HDD* 1TB, *Windows* 10Home, *Keyboard*, *Mouse*.

3.2.3. ANALISA SOFTWARE

Selama pengembangan situs web untuk vendor Farpicture, sistem analisis berorientasi objek digunakan, yang memanfaatkan perangkat lunak yang digunakan untuk memanipulasi teks menggunakan bahasa pemrograman PHP.

Database MySQL Server, program yang digunakan untuk ekspansi data seperti Tabel, isi, dan field. Browser adalah perangkat lunak yang diperlukan untuk meluncurkan sistem karena dibangun di web. Google Chrome, Mozilla Firefox, dan browser serupa lainnya buruk. Aspek bermasalah Windows 10 adalah digunakan sebagai peluncur atau sistem operasi untuk menjalankan semua perangkat lunak yang diinstal.

3.3. PERANCANGAN SISTEM

3.3.1. USE CASE DIAGRAM

Berikut adalah *Use Case Diagram* ditunjukkan pada gambar 3.1.



Gambar 3.1. *Use Case Diagram*

3.3.1.1. SKENARIO USE CASE

1. Skenario Use Case Kelola Paket

Interaksi antara admin dengan *use case* dalam skenario *use case* kelola dapat dilihat dalam tabel 3.1.paket

Tabel 3.1 Skenario *Use Case* Kelola Paket

Nama Use Case	Kelola Paket	
Pelaku Sistem Utama	Admin	
Deskripsi	Dalam proses ini hanya terdapat proses input, simpan, dan hapus.	
Prakondisi	Admin harus login terlebih dahulu.	
Bidang Khas Event	Kegiatan Aktor	Respon Sistem
	Langkah 1 : Memilih menu utama.	Langkah 2 : Menampilkan halaman.
	Langkah 3 : Memilih menu data paket.	Langkah 4 : Menampilkan menu data paket.
	Langkah 5 : Memilih tambah paket.	Langkah 6 : Mengisi <i>field</i> – <i>field</i> data paket dan tambahan secara lengkap.
	Langkah 7 : Klit edit paket.	Langkah 8 : Mengisi <i>field</i> – <i>field</i> data paket yang perlu diedit.
Kesimpulan	Admin dapat melakukan pengelolaan terhadap harga paket dan penambahan portofolio.	
Post Kondisi	Data kelola barang tersimpan ke dalam database.	

2. Skenario Use Case Bayar DP

Interaksi antara customer dengan *use case* dalam skenario *use case* dalam pembayaran DP dapat dilihat pada tabel 3.3.

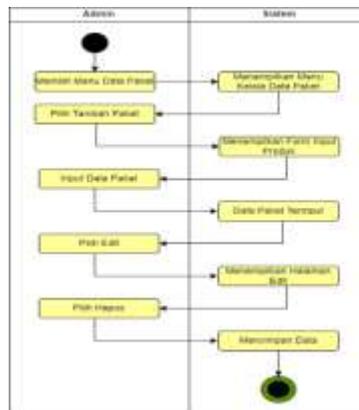
Tabel 3.3. Skenario *Use Case* Bayar DP

Nama Use Case	Bayar DP	
Pelaku Sistem Utama	Customer	
Deskripsi	Customer memilih tagihan DP sesuai dengan paket yang telah dipilih.	
Prakondisi	Customer memilih paket yang dibutuhkan dan telah mengisi form pesanan.	
Bidang Khas Event	Kegiatan Aktor	Respon Sistem
	Langkah 1 : Customer memilih paket yang dibutuhkan.	Langkah 2 : Menampilkan detail paket dan rincian harga.
	Langkah 3 : Memilih menu pesan.	Langkah 4 : Menampilkan menu pesan dan tambahan paket.
	Langkah 5 : Menekan tombol submit.	Langkah 6 : Menampilkan pilihan tagihan DP yang harus dibayar, lalu klik submit.
Kesimpulan	Yang dapat dilakukan dalam menu bayar DP adalah memastikan customer telah sukses dalam melakukan pesanan.	
Post Kondisi	Halaman utama akan tampil.	

3.3.2 Activity Diagram

3.3.2.1 Activity Diagram Kelola Paket

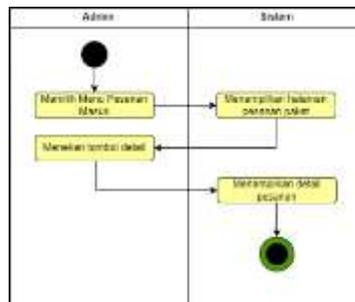
Pada *Activity Diagram* Kelola Paket, admin dapat mengelola paket dengan cara menambah daftar paket tambahan ditunjukkan pada gambar 3.2.



Gambar 3.2 Activity Diagram Kelola Paket

3.3.2.2. Activity Diagram Konfirmasi Pesanan

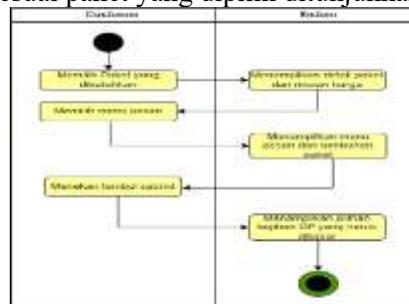
Pada *Activity Diagram* konfirmasi pesanan, admin dapat memilih menu pesanan masuk. Selanjutnya admin melihat detail pesanan dan DP yang telah dibayar oleh customer yang ditunjukkan pada gambar 3.3.



Gambar 3.3. Activity Diagram Konfirmasi Pesanan

3.3.2.3. Activity Diagram Bayar DP

Berikut adalah Activity Diagram bayar DP, pada menu ini customer dapat melakukan pembayaran DP sesuai paket yang dipilih ditunjukkan pada gambar 3.4.



Gambar 3.4. Activity Diagram Bayar DP

3.4. Perancangan Struktur Database

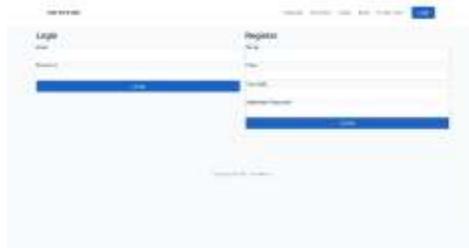
Berikut ini adalah struktur Tabel dari *database* yang terdapat pada sistem pemesanan jasa pada FARPICTURE dengan menggunakan *Laravel*.



Gambar 3.5. Perancangan struktur database

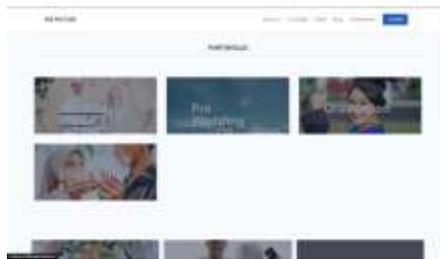
3.5 HASIL DAN PEMBAHASAN

Penelitian sistem informasi pemesanan jasa fotografi dan videografi pada Farpicture menggunakan framework laravel dimulai dari client melakukan registrasi atau login seperti pada Gambar



Gambar 3.6. Login Client

Proses selanjutnya client akan langsung ditampilkan menu beranda dan dapat memilih paket yang dibutuhkan dengan cara mengklik nama paket tersebut atau bisa mangklik pada button “Paket”.



Gambar 3.7. Menu Branda

Tampilan selanjutnya adalah daftar paket beserta rincian harga dan detail deskripsi, klik tombol “Pesan Sekarang” untuk melanjutkan pemesanan. Lalu proses selanjutnya client akan ditampilkan menu booking untuk mengisi alamat tanggal acara, dan diminta untuk melakukan pembayaran DP. Klik tombol “booking Sekarang” untuk proses selanjutnya.

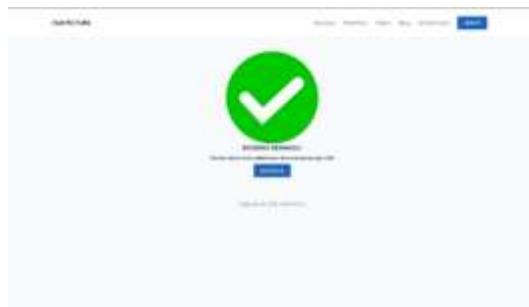


Gambar 3.8. Menu Booking



Gambar 3.9. Menu Pembayaran

Selanjutnya akan muncul keterangan booking berhasil dan client diminta untuk mengecek email yang akan dikirim dari admin.



Gambar 3.10. Keterangan Booking berhasil

Admin akan memproses pesanan dari client, sebelumnya admin harus login terlebih dahulu ke dalam web.



Gambar 3.11. Login Admin

Tampilan ketika admin berhasil login.



Gambar 3.12. Menu Dashborad Admin

Selanjutnya admin mengklik button “transaksi” untuk melihat siapa yang sudah melakukan pemesanan ditunjukkan pada Gambar.



Gambar 3.13. Menu Transaksi *Client*

Berikut adalah pembahasan terkait pengujian website jasa fotografi dan videografi pada FARPICTURE yaitu :

1. Ketika sistem telah diuji, seluruh program dapat berfungsi dengan baik
2. Client dapat melihat paket yang dibutuhkan dan dapat melihat detail paket tersebut, client dapat melakukan order/boking ketika sudah melakukan registrasi
3. Admin pada Farpicture dapat melihat rincian pesanan secara detail dan dapat merubah harga paket, menambahkan protfolio, dan mengubah deskripsi paket
4. Tampilan dan portofolio pada Farpicture dibuat dengan rapi untuk memberikan kesan elegant pada website tersebut

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, maka penulis dapat menyimpulkan bahwa penggunaan *framework* Laravel dalam pembuatan website pemesanan jasa Farpicture memudahkan pemberi jasa dan pengguna jasa dalam bertransaksi dan berkomunikasi secara online. Pemesan jasa fotografi dan videografi

dapat memilih berbagai paket yang telah disediakan dalam website Farpicture, setelah customer menentukan pesanan yang dipilih maka selanjutnya customer memberikan *Down Payment* (DP) guna sebagai tanda jadi. Serta pelunasan dapat dibayarkan setelah pelaksanaan pekerjaan fotografi dan videografi.

5. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Abdulloh, Rohi., 2018. 7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula. Jakarta : ELEX MEDIA KOMPUTINDO.
- [2] Anggraeni, E. Y. dan Irviani, R., 2017. Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta : ANDI.
- [3] Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia [APJII]., (2016). Profil Pengguna Internet Indonesia. Jakarta: Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia.
- [4] Azmi, F., 2019. Sistem Informasi Pemesanan Jasa Fotografi Pada Kliwonizer Photowork. skripsi, Sistem Informasi, FT UNP Kediri.
- [5] Budi M, E., Purnama B., Effiyaldi., 2019. Sistem Informasi Jasa Fotografi Berbasis Web Pada Photography Jambi. (jurnal ilmiah mahasiswa sistem informasi Vol 1, No. 4, Desember)
- [6] Dedie S., 2019. Sistem Informasi Promosi dan Pemesanan Jasa Foto Pada Unique Photo Studio Samarinda Berbasis Web (Sistem Informasi, Pemesanan Jasa Foto, Web).
- [7] D. P. Oktavian., 2019. Menjadi Programmer Jempolan Menggunakan PHP, Yogyakarta: MediaKom.
- [8] Efendi., 2019. "Pengertian Marketplace Beserta Fungsi dan Jenis-Jenisnya".
- [9] Maulana Adieb (2021) 'Laravel, Framework Populer yang Memudahkan Web Developer Kembangkan Website'. Available at : <https://glints.com/id/lowongan/laraveladalah/#.YT7Q8Z37Q2z>.
- [10] M. T. Prihandoyo., 2018. "Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web," Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT, vol. 1, p. 3.
- [11] R. I. A. F. R. Dhimas Rizqi Septiandaru., 2019. "SISTEM INFORMASI JASA FOTOGRAFI PADA "SAUJANA VISUAL ART"," TRANSIENT, vol. 1, no. 3, pp. 1-2.
- [12] Satri, Seabtian, D., T., 2019. Sistem Informasi E-Marketplace Pada Pemesanan Jasa Fotografi Berbasis Web Di Kotawaringin Timur. Vol.10 No. 2, November
- [13] Sofyan, Arie Kusumawati. 2022. *Sistem Informasi Pemesanan Jasa Fotografi pada Lights Photography*. Jurnal Mahasiswa Institut Teknologi dan Bisnis Kalbis Volume 8, No. 2, Mei.
- [14] Risno et al., 2019. "Perancangan Sistem Pemasangan Iklan Online Pada Aplikasi ECommerce (E-Gemana) Menggunakan Metode Restful Api Dan Framework Laravel," J. Sains, Teknol. dan Ind., vol. 2, no. 2, pp. 32–38.
- [15] Yudhanto, Y., & Prasetyo, H. A., 2019. Mudah Menguasai Framework Laravel. Jakarta : ELEX MEDIA KOMPUTINDO.